| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [Common/include](http://docs.google.com/index.html) - SimplePattern.h (source / [functions](http://docs.google.com/SimplePattern.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 12 | 12 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 25 | 38 | 65.8 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_SIMPLEPATTERN\_H  2 : : #define NFT\_SIMPLEPATTERN\_H  3 : :   4 : :   5 : : #include <stdint.h>  6 : : #include "Position.h"  7 : : //#include "ParsedPattern.h"  8 : : #include "ShortTimeInfo.h"  9 : :   10 : : namespace nft {  11 : :   12 : : #pragma pack(2)  13 : :   14 : : class SimplePattern {  15 : :   16 : : public:  17 : :   18 : : inline SimplePattern();  19 : :   20 : : inline SimplePattern(const SimplePattern & source);  21 : :   22 : : inline ~SimplePattern();  23 : :   24 : : inline SimplePattern &  25 : : operator=(const SimplePattern & source);  26 : :   27 : : inline uint8\_t  28 : : getCode() const;  29 : :   30 : : void  31 : : setCode(uint8\_t value);  32 : :   33 : : inline int16\_t getPositionX() const;  34 : : inline int16\_t getPositionY() const;  35 : : inline ShortPosition  36 : : getPosition() const;  37 : :   38 : : void  39 : : setPosition(const ShortPosition &value);  40 : :   41 : : void  42 : : setPositionX(int64\_t value);  43 : :   44 : : void  45 : : setPositionY(int64\_t value);  46 : :   47 : : inline uint32\_t getSizeX() const;  48 : : inline uint32\_t getSizeY() const;  49 : : inline PatternSize  50 : : getSize() const;  51 : :   52 : : void  53 : : setSize(PatternSize value);  54 : :   55 : : void  56 : : setSizeX(uint32\_t value);  57 : :   58 : : void  59 : : setSizeY(uint32\_t value);  60 : :   61 : : void  62 : : setShotTime(int32\_t value);  63 : :   64 : : //MEMORY:FIX  65 : : inline int32\_t  66 : : getShotTime() const;  67 : :   68 : : //MEMORY:FIX  69 : : // inline uint32\_t  70 : : // getAI() const;  71 : :   72 : : //MEMORY:FIX  73 : : //void  74 : : //setAI(uint32\_t value);  75 : :   76 : : private:  77 : : //X and Y coordinates of the origin of the pattern  78 : : ShortPosition mPosition;  79 : :   80 : : //Size of the pattern  81 : : PatternSize mSize;  82 : :   83 : : //MEMORY:FIX  84 : : mutable int32\_t mShotTime;  85 : :   86 : : //MEMORY:FIX  87 : : //uint32\_t mAI;  88 : :   89 : : //Pattern code  90 : : uint8\_t mCode;  91 : :   92 : : };  93 : : #pragma pack()  94 : :   95 : : inline SimplePattern::SimplePattern()  96 : 2284 : : mPosition()  97 : : , mSize()  98 : : //MEMORY:FIX  99 : : , mShotTime()  100 : : //MEMORY:FIX  101 : : //, mAI()  102 : 2284 : , mCode() {  103 : : }  104 : :   105 : :   106 : : inline SimplePattern::SimplePattern(const SimplePattern & source)  107 : 46128 : : mPosition(source.mPosition)   108 : : , mSize(source.mSize)  109 : : //MEMORY:FIX  110 : : , mShotTime(source.mShotTime)   111 : : //MEMORY:FIX  112 : : //, mAI(source.mAI)  113 : 46128 : , mCode(source.mCode) {  114 : : }  115 : :   116 [ + - ][ # # ]: 48399 : inline SimplePattern::~SimplePattern() {  117 : : }  118 : :   119 : : inline SimplePattern &  120 : : SimplePattern::operator=(const SimplePattern & source) {  121 : : if(this != &source){  122 : : mPosition = source.mPosition;   123 : : mSize = source.mSize;  124 : : mShotTime = source.mShotTime;   125 : : //MEMORY:FIX  126 : : // mAI = source.mAI;   127 : : mCode = source.mCode;  128 : : }  129 : :   130 : : return (\*this);  131 : : }  132 : :   133 : : inline uint8\_t  134 [ + - ][ + + : 38039 : SimplePattern::getCode() const {  + + + ]  [ + - ][ + +   + + + - ]  [ - ][ + - ]  [ + + - -   + - ]  135 : : return mCode;  136 : : }  137 : :   138 : : inline ShortPosition  139 : : SimplePattern::getPosition() const {  140 : : return mPosition;  141 : : }  142 : :   143 : 31956 : inline int16\_t SimplePattern::getPositionX() const {  144 : : return mPosition.getX();  145 : : }  146 : :   147 : 31956 : inline int16\_t SimplePattern::getPositionY() const {  148 : : return mPosition.getY();  149 : : }  150 : :   151 : : inline PatternSize  152 : : SimplePattern::getSize() const {  153 : : return mSize;  154 : : }  155 : :   156 [ + - ][ + - ]: 56988 : inline uint32\_t SimplePattern::getSizeX() const {  [ + + ]  157 : : return mSize.getX();  158 : : }  159 : :   160 [ + + ][ + + ]: 92311 : inline uint32\_t SimplePattern::getSizeY() const {   161 : : return mSize.getY();  162 : : }  163 : :   164 : : //MEMORY:FIX  165 : : inline int32\_t  166 : 15978 : SimplePattern::getShotTime() const {  167 : : return mShotTime;  168 : : }  169 : :   170 : : //MEMORY:FIX  171 : : //inline uint32\_t  172 : : //SimplePattern::getAI() const {  173 : : // return mAI;  174 : : //}  175 : :   176 : :   177 : : } // namespace nft  178 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |